

TORRE DESAFIO

Ref.: 4920

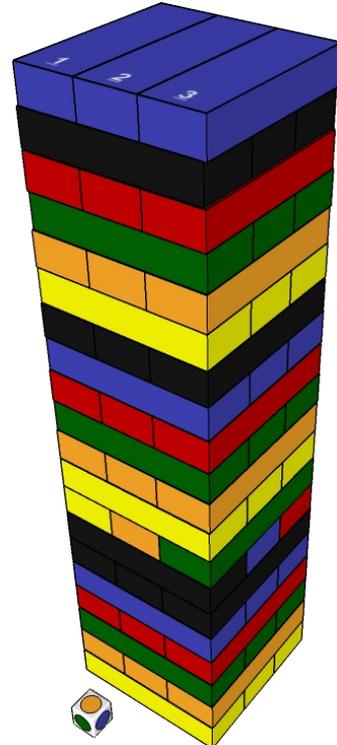
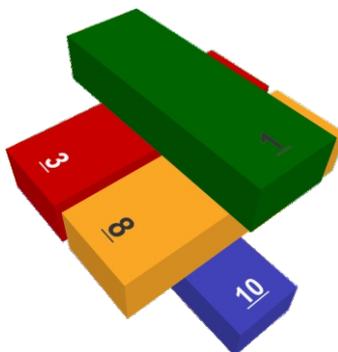
Como Jogar

Comece o jogo retirando as peças da caixa e coloque-os em uma superfície plana. Empilhe-as em conjuntos de três, até construir uma torre de 20 peças de altura/ ou deixe acomodado na caixa na distribuição das cores da sua preferência e as retire conforme o desenho abaixo.

Assim que a torre tenha sido construída, o participante que formou a torre deve iniciar o jogo. Uma jogada consiste em jogar o dado e apenas retirar uma peça na cor correspondente que caiu o dado, em qualquer andar. O peça retirada deve ficar em poder do participante que jogou. Assim os demais participantes devem remover uma peça da torre, sempre obedecendo a sequência da cor que cair no dado.

Quando ela desabar apenas algumas peças da parte superior, estas deverão ser separadas e não adicionados para nenhum participante. Só termina o jogo quando todas as peças da torre cair. Quando a torre desabar, some as quantidades dos números impressos em suas peças. Fica vencedor quem tiver maior número da soma.

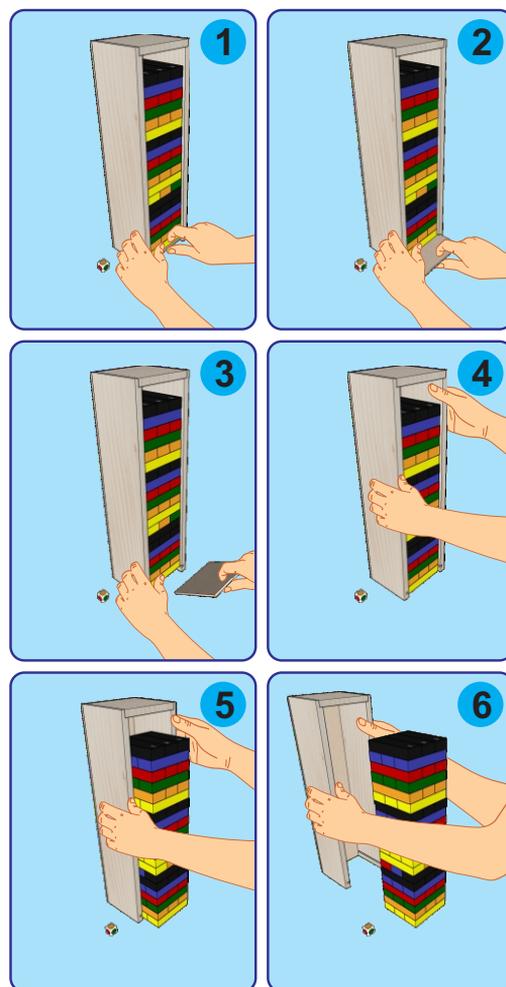
60 peças e 01 dado.
As peças divididas em seis cores conforme as cores do dado.
02 ou 04 participantes.
Idade: 4 anos ou mais.



Algumas Estratégias

- 1-Manter a mão firme para a torre não desabar.
- 2-Tente encontrar a peça mais 'soltinha', mais fácil de remover ou que menos vá afetar a estabilidade da torre. Para tirá-la do lugar, você pode tanto puxá-la quanto empurrá-la. Isso só depende do seu ângulo com relação à pilha e da posição em que a peça está.
- 3-Lembre-se de que você só pode encostar na torre com uma mão. Essa regra serve para evitar que os participantes segurem a torre com a mão livre enquanto removem as peças.
- 4-Para remover uma peça central, empurre-a delicadamente para um lado da torre. Já para remover uma peça lateral, segure-o entre o polegar e o indicador e mexa-a para frente e para trás até soltá-la. Caso esteja tentando tirar uma peça difícil da torre, empurre-a e balance-a delicadamente até ele ficar soltinha.

5-Não deixe a torre cair na sua vez, principalmente se for uma pessoa mais competitiva. Planeje os seus movimentos para desestabilizar. Boa sorte!!!



Indústrias
Carimbras

100% Educacional Ltda.
Rua Goio-Êre, 01 – Vila Santana
CEP: 84026-290 - Ponta Grossa - Paraná - Brasil
vendas@carimbras.com.br - Tel.: (42) 3235 7500
sac@carimbras.com.br
www.carimbras.com.br - Origem Brasil